



Les Animalins, Une aventure éducative extraordinaire

- Les Animalins sont des animaux qui ont développé des compétences uniques et aident les petits à assimiler des concepts éducatifs à travers différents jeux, chansons et histoires.
- Ces 4 petits animaux interactifs, ayant chacun acquis des dons incroyables permettent d'apprendre aux plus petits, de façon ludique : les chiffres, les lettres, la science ou l'anglais.

Chaque Animalin a son histoire, racontée dans le livret qui accompagne le jouet. Les enfants y découvrent comment ils ont acquis leurs dons éducatifs uniques.

- Un voyage virtuel sur le site : www.les-animalins.fr nous invite à connaître en profondeur leur univers avec des coloriages, des jeux, des chansons et de nombreuses autres activités !

De nouvelles histoires des Animalins y seront publiées régulièrement.

4 Animalins - 4 destins – 4 dons uniques

Prix public généralement constaté (pour chaque Animalin) : 24,99€



Une méthode éducative et amusante « EDUTAINMENT »

Les Animalins proposent une manière d'apprendre à travers des histoires selon les méthodes éducatives actuelles ; un mélange de formation et de divertissement, un type de contenu connu comme "Edutainment".

L'HISTOIRE DES ANIMALINS

Dans l'archipel d'Imaginalia vivent les **Animalins**.

Dans les îles que composent ce lieu fantastique, nous attendent **le lapin Matt, le chat Bali, le chien Doc et le panda Haku**, des animaux avec des compétences extraordinaires, disposés à accompagner les plus petits dans une aventure éducative attachante.

L'histoire et la personnalité de chaque animal permet d'introduire une dimension affective à l'apprentissage des concepts éducatifs basiques et crée ainsi un lien spécial avec l'enfant.

Les mathématiques n'ont pas de secret pour Matt le lapin, le chien Doc est un grand lecteur qui connaît toutes les lettres, le panda Haku est un expert en sciences et le chat Bali maîtrise n'importe quelle langue, surtout l'anglais.

Chacun d'entre eux a acquis des compétences uniques et est disposé à les partager pour qu'apprendre devienne toute une aventure.



Qui sont les 4 Animalins ?

Chaque animal est accompagné d'un livret qui raconte son histoire et la façon dont il a acquis son don incroyable

Comment fonctionnent-ils?

Il suffit d'insérer une carte interactive dans la bouche de l'Animalin qui décrira l'image. Ensuite, en appuyant sur son nez, il posera des questions auxquelles l'enfant pourra répondre en lui donnant la bonne carte.

Et si on appuie plus longtemps sur son nez, il chante et raconte son histoire.

Contenu évolutif, pour les enfants de 3 à 6 ans:

- Un mode exploration descriptif
- Des questions avec 3 niveaux de difficulté

MATT est un lapin très curieux qui vit sur l'île Suma.



Il adore tout compter ; les arbres, les oiseaux, il aime additionner les fleurs...

Lui, sa spécialité c'est **les Mathématiques !** Au cœur de la forêt, à l'intérieur de l'île Suma, se cache une cascade avec des propriétés magiques. Celui qui réussit à se baigner dans ses eaux acquiert le pouvoir de compter, additionner et soustraire. Matt a une très grande capacité à se faire des amis et trouver la solution à n'importe quel problème.

Avec MATT nous apprenons à compter de 1 à 20, les dizaines, les additions et les soustractions, les formes géométriques, etc...

DOC est un chien très littéraire qui vit sur l'île Domo.



Il est très observateur et a une très bonne mémoire. Il adore les jeux de mots, c'est un véritable expert en lettres !

Le plus grand arbre de la forêt ne donne pas de fruits ; il y a, sur ses branches, des lettres accrochées, qui tombent au sol quand elles sont mures. Celui qui aura la chance de les trouver, pourra apprendre à lire de façon magique. Doc est tranquille, il aime lire, mordiller des os et il se débrouille très bien avec les jeux de mots.

Avec Doc, nous apprenons les majuscules et les minuscules, à associer des lettres et des objets, les voyelles et les consonnes, à composer des mots, etc...

HAKU est un panda très amusant qui vit sur l'île Umbu.



Elle est toujours de bonne humeur, très optimiste et la nature n'a pas de secret pour elle !

Au centre de la Grande Montagne se trouve une grotte remplie de pierres magiques. Il suffit de les toucher pour que, instantanément on ait le don d'apprendre tout type de curiosité sur le monde. Haku a confiance en la vie, elle pense que tout se passera bien, elle est intelligente et dès qu'elle le peut, elle aime expérimenter de

nouvelles choses pour mieux comprendre ce qui se passe autour d'elle.

Avec HAKU nous apprenons les aliments, le temps, le climat, les grandes zones géographiques, les saisons, les états de l'eau, la flore etc...

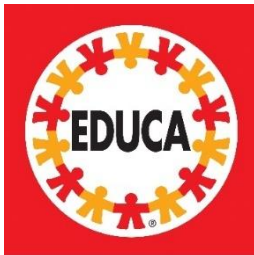
BALI est un chat aventurier qui vit sur l'île Mei.



Elle est intrépide, adore voyager et a un don pour les langues. Bali parle l'anglais à la perfection !

On sait que les chats ne sont pas attirés par l'eau, seul les plus courageux s'y aventurent. Sur l'île, ceux qui parviennent à toucher les algues rouges magiques, acquièrent des facilités incroyables pour apprendre à parler toutes les langues et notamment l'anglais comme s'ils étaient nés à Londres. Bali adore la musique, elle est très curieuse et n'a peur de rien.

Avec Bali, on apprend en Anglais : l'alphabet, les nombres, les couleurs, les animaux, la nature, le corps humain, les moyens de transport, les objets du quotidien etc...



A propos d'EDUCA :

EDUCA© est une marque d'origine Espagnole, référence dans le monde des jeux éducatifs et des puzzles, des jeux de magie et de divertissement. EDUCA est notamment le créateur du célèbre jeu du Lynx. 90% des produits EDUCA sont fabriqués en Espagne, puis distribués dans plus de 95 pays du monde.

Plus d'informations sur www.educaborras.com [YOUTUBE - FACEBOOK](#)

Contact presse : Gaelle Stévant Le Franc - gaelle@imagypress.com
www.imagypress.com